

Pravidla soutěže *Purple Comet! Math Meet* 2018

Purple Comet! Math Meet je online mezinárodní týmová matematická soutěž, která se koná v dubnu. Soutěží se ve dvou věkových úrovních: týmy studentů středních škol a týmy žáků druhého stupně základních škol. Účast v soutěži je zdarma.

Jak soutěž funguje?

- Soutěž je týmová, tým má od jednoho do šesti členů (obojí včetně).
- Každý tým musí mít dospělého asistenta, který sebe a tým (nebo týmy) zaregistruje na webových stránkách soutěže. Registraci může provést kdykoliv po 1. 2. (i během soutěžního období) tak, aby týmu (nebo týmům) poskytl minimálně čas potřebný na soutěž.
- Na úrovni pro druhý stupeň základních škol účastníci řeší 20 matematických úloh během 60 minut, středoškoláci řeší 30 úloh během 90 minut.
- Asistent může pro tým zahájit soutěž kdykoli v průběhu 232 hodin dlouhého soutěžního období. Asistent odpovídající za více týmů může nechat soutěžit své týmy najednou nebo v různé dny či denní doby.
- Kdykoli během soutěžního období může asistent stáhnout i vytisknout zadání úloh a rozdat je účastníkům v okamžiku, kdy pro tým spustí soutěž. (Není to nutné, ale pro pohodlí týmů tištěná zadání doporučujeme.)
- Asistent spustí pro tým soutěž přihlášením se na webových stránkách a spuštěním odpočtu příslušného týmu.
- Tým se přihlásí na webových stránkách a zobrazí se mu zadání úloh.
- Tým zadává a ukládá své odpovědi během 60 či 90 minut (dle věkové úrovně).
- Několik dní po konci soutěže budou na webových stránkách soutěže zobrazeny výsledky. Asistenti mohou poté pro účastníky stáhnout účastnické listy a diplomy tamtéž.

Informace pro asistenty

- Asistentem může být jakákoli osoba starší 21 let.
- Každý asistent se musí zaregistrovat na webových stránkách soutěže. Registrace asistenta přetrvává do dalších soutěžních let. (Pokud jste asistovali v předchozích letech, využijte původní přihlašovací údaje, které jste obdrželi v e-mailu s předmětem Supervisor registration information.)
- Každý asistent může zodpovídat za libovolné množství týmů. (Například učitel může asistovat více týmům na své škole.)
- Na škole může být více asistentů, ale doporučujeme, aby spolu komunikovali, neboť žádný žák se nemůže účastnit ve více týmech na jedné věkové úrovni!
- Asistenti často bývají učitelé, ale není to vůbec nutné. Mohou jimi býti i příslušníci rodiny, přátelé, vedoucí kroužků ...
- Asistenti jsou zodpovědní za to, aby účastníci dodržovali pravidla. To zahrnuje i vysvětlení pravidel účastníkům před spuštěním soutěže.

Prosíme asistenty, aby si pečlivě pročetli nejen tento dokument, ale také Instrukce pro asistenty.

Pravidla pro formování týmů

- Soutěž je týmová. Soutěžícím v rámci jednoho týmu velmi doporučujeme při řešení úloh spolupracovat.
- Soutěž je určena pro týmy z celého světa, jejichž členové jsou žáky druhého stupně základních škol (či odpovídajících ročníků víceletých gymnázií) nebo studenty středních škol; případně děti v domácím vzdělávání srovnatelné úrovně. Nesoutěžní kategorie je určena pro týmy účastníků libovolného věku a vzdělání.
- Tým tvoří jeden až šest účastníků (obojí včetně).
- Soutěž se uskuteční v osmi kategoriích:
 - *Middle School Level for small school teams*
(úroveň pro 2. stupeň ZŠ, týmy z malých škol)
 - *Middle School Level for large school teams*
(úroveň pro 2. stupeň ZŠ, týmy z velkých škol)
 - *Middle School Level for mixed school teams*
(úroveň pro 2. stupeň ZŠ, týmy žáků různých škol)
 - *Middle School Level for non-competitive teams*
(úroveň pro 2. stupeň ZŠ, nesoutěžní týmy)
 - *High School Level for small school teams*
(úroveň pro SŠ, týmy z malých škol)
 - *High School Level for large school teams*
(úroveň pro SŠ, týmy z velkých škol)
 - *High School Level for mixed school teams*
(úroveň pro SŠ, týmy žáků různých škol)
 - *High School Level for non-competitive teams*
(úroveň pro SŠ, nesoutěžní týmy)
- Šest z výše uvedených kategorií (kromě „non-competitive“) jsou soutěžní, tedy týmy musí vyhovět kritériím na věk i třídu účastníků a velikost školy. V každé z těchto šesti kategorií budou zveřejněny dosažené výsledky úspěšných týmů na webových stránkách soutěže. Vítězové mohou získat diplomy, ostatní účastnické listy.
- Účast ve dvou „non-competitive“ kategoriích není nijak omezena. Výsledky v těchto kategoriích nejsou zveřejňovány, účastnické listy budou k dispozici. Tyto kategorie jsou určeny i pro týmy, které si nepřejí porovnávat svůj výkon s ostatními.
- Každý člen soutěžního týmu úrovně pro druhý stupeň základní školy musí být žákem devátého nebo nižšího ročníku základní školy, nebo odpovídajících ročníků víceletých gymnázií, nebo se účastnit odpovídajícího domácího vzdělávání. Dále žádný z členů nesmí v době soutěže dovršit 16 let.
- Každý člen soutěžního týmu úrovně pro střední školy musí být studentem, který v době soutěže nemá dokončené středoškolské vzdělání a nedosáhl 20 let.
- Soutěžní týmy se mohou účastnit v kategoriích pro velké školy, malé školy, nebo jako týmy žáků různých škol. Členové týmů v kategoriích malých a velkých škol musejí být žáky stejné školy. Velikost školy se hodnotí podle počtu žáků, ze kterého mohl být tým vybrán. (Počet žáků školy příslušné věkové úrovně, popřípadě součet těchto počtů, má-li škola více poboček.)

- Kategorie pro týmy žáků různých škol je určena pro účastníky v domácím vzdělávání, členy regionálních matematických kroužků či klubů nebo jiných mimoškolních organizací. Všichni členové jednoho týmu účastnícího se kategorie pro týmy žáků různých škol musejí pobývat nejvýše 240 km od sebe.
- Střední školu považujeme za malou, pokud má nejvýše 1200 studentů. Druhý stupeň základní školy považujeme za malý, pokud má nejvýše 400 žáků. (V případě víceletých gymnázií určujeme velikost školy podle počtu žáků příslušného stupně.)
- Žádný student nemůže být členem více týmů na jedné věkové úrovni. Ale soutěžící vyhovující úrovni pro 2. stupeň ZŠ se může účastnit v právě jednom týmu na každé ze dvou věkových úrovní. Úloha pro 2. stupeň ZŠ bude méně a budou snazší než úlohy pro SŠ.
- Z každé školy se může přihlásit libovolné množství týmů. Každý tým musí mít přístup k vlastnímu počítači s připojením k internetu. (Je-li nezbytné, aby týmy sdílely stejný počítač, musí soutěžit v různou dobu tak, aby další tým započal soutěž poté, co ji předchodí tým ukončí.)
- Členové jednoho týmu nemusí navštěvovat stejnou školu. Kategorie pro týmy žáků různých škol je určena pro účastníky, kteří se vzdělávají doma, jsou členy zájmového kroužku či jsou jednoduše přáteli.
- Každý tým musí mít asistenta staršího 21 let, který dohlídne na dodržování pravidel během soutěže. Je vhodné, aby asistent měl k dispozici svůj počítač či podobné zařízení s připojením k internetu, na kterém nesoutěží žádný tým. Pokud toto není technicky možné (asistent i tým pracují na stejném počítači), apelujeme na zodpovědnost asistenta, aby se důsledně odhlašoval, aby účastníci neměli přístup do rozhraní pro asistenty.

Pravidla pro průběh soutěže

- Každý tým získává název v okamžiku, kdy jej asistent zaregistruje. Název týmu může být upraven, pokud by byl organizátory soutěže shledán nevhodným nebo pokud by dva týmy disponovaly stejným názvem.
- Soutěž probíhá prostřednictvím webového rozhraní. Týmy mohou zadávat výsledky soutěžních úloh během předepsaných 60 či 90 minut (dle věkové úrovně) od spuštění soutěžního odpočtu. Kdykoli během soutěže mohou účastníci kliknout na tlačítko 'SUBMIT', aby tím odevzdali své odpovědi. Odpovědi mohou být odevzdány týmem opakovaně, ale pro každý problém bude posouzena správnost pouze poslední odevzdané verze odpovědi obdržená před vypršením časového limitu. Odevzdání jsou sjednocována, neboli pokud tým uloží odpověď k úloze 1 a po čase chce uložit odpověď k úloze 2, není třeba znovu zadávat s odpovědí na otázku 2 i odpověď na otázku 1. Důrazně doporučujeme ukládat tlačítkem 'SUBMIT' odpovědi průběžně.
- Účastníci mohou spolupracovat v rámci svého týmu, žádná pomoc od dalších lidí mimo tým není dovolena.
- Účastníci ani asistenti nesmějí sdílet ani diskutovat úlohy s nikým kromě členů svého týmu dokud neskončí soutěžní období.

- Členové týmů ani asistenti nemají právo zveřejňovat prostřednictvím internetu ani jinak soutěžní úlohy před oficiálním ukončením soutěžního období. Není dovoleno umisťovat soutěžní úlohy na webové stránky ani v případě, že příslušná webová stránka vybízí ke sdílení zajímavých matematických problémů.
- Všechny soutěžní úlohy jsou vytvořeny tak, aby nebylo k jejich vyřešení zapotřebí užívat výpočetních technologií. Nicméně účastníci mohou během soutěže používat kalkulačky i počítače například k tomu, aby vytvořili program, který jim pomůže lépe pochopit nebo vyřešit úlohu. Účastníkům je povoleno také používat literaturu či počítačové programy jakéhokoli druhu, které mají při soutěži aktuálně lokálně k dispozici. Nápad využít těchto zdrojů ale musí pocházet pouze od členů týmu, nikoliv od další osoby.
- Účastníci nemohou používat počítače ani další komunikační prostředky za účelem konzultování problémů s osobami mimo tým ani k vyhledávání v internetových zdrojích.
- Ideálně, mají-li účastníci k dispozici k řešení úloh počítač (druhý – jiný než ten, na kterém odevzdávají odpovědi), měl by být fyzicky odpojen od internetu po dobu soutěže. Jinak asistent odpovídá za dohled nad způsobem, jakým účastníci využívají počítač.
- Rozhodnutí organizátorů soutěže jsou definitivní.
- Oficiální čas soutěže je čas serveru purplecomet.org.

Další pravidla

- Okolnosti, které nejsou popsány v těchto pravidlech, mohou být vyhodnoceny organizátory soutěže.
- Pravidla mohou být čas od času upravena bez upozornění. Pravidla platná na začátku soutěže jsou oficiálními pravidly soutěže.
- Účast v soutěži je zdarma, nicméně vaše finanční dary na pokrytí nákladů a chod soutěže jsou vítány.

Originální pravidla soutěže v angličtině naleznete na

<https://purplecomet.org/information/showrules>

Překlad do češtiny vytvořila Michaela Hubatová.

S dotazy se neváhejte obrátit na:

- misahubatova@gmail.com (pokud preferujete komunikaci v češtině)
- oficiální kontaktní email info@purplecomet.org (výhradně v angličtině)